

Creative Application 2021 2nd

Creationのデザイン7：ソフトウェアの構想・設計・実装

演習講師 渡辺電気株式会社

渡邊 賢悟

# 本日のテーマ

---

- ▶ データと人をソフトウェアでつなぐ

# キャンバスとソフトウェア構想

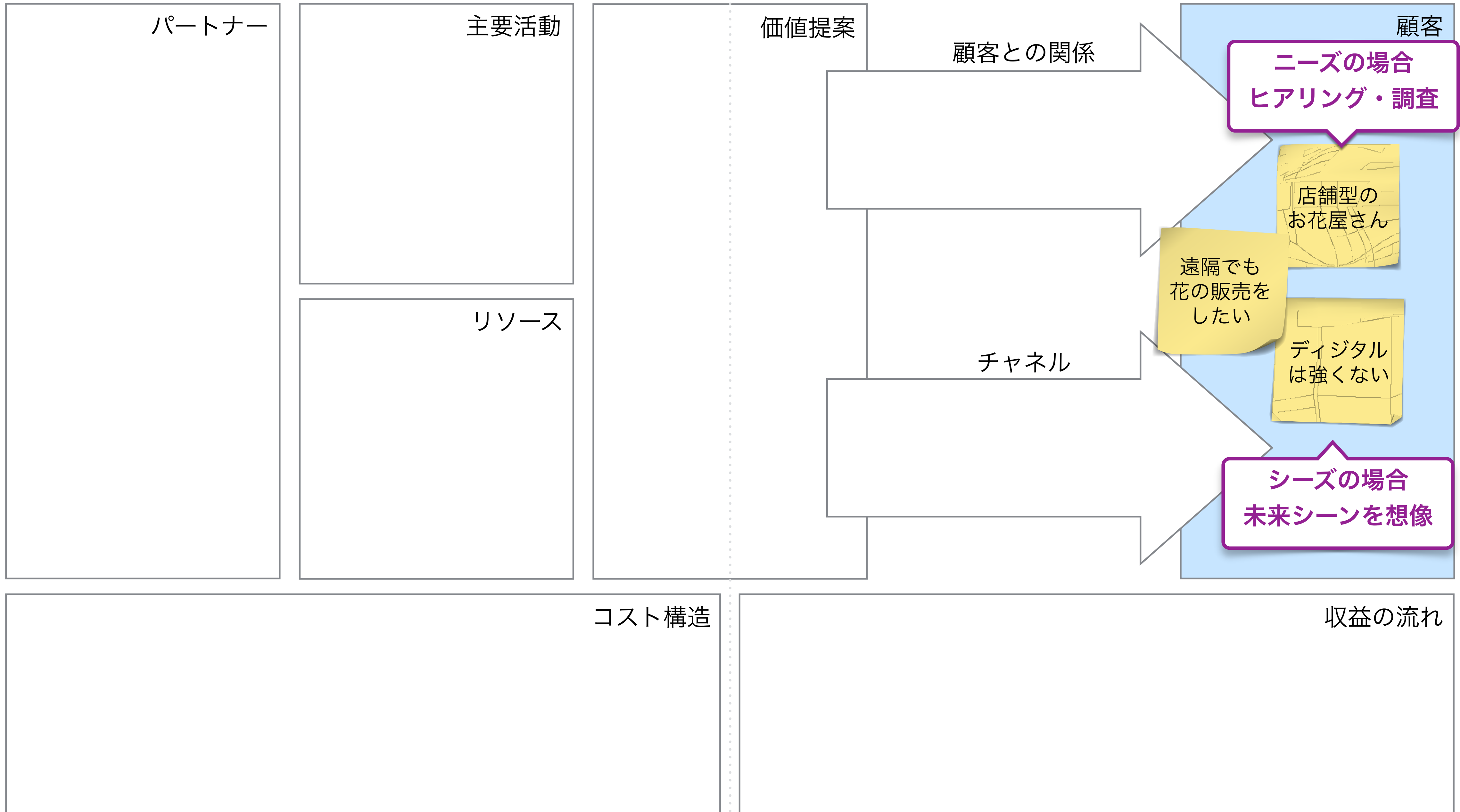
---

- ▶ ソフトウェアをつくる**目的と方向**
  - ▶ **目的** → **価値提案**
  - ▶ **方向** → **顧客**
- ▶ ソフトウェアの**源泉はデータ**
  - ▶ どんなデータがあるか, 得られるか
- ▶ **データと顧客をどんな体験で結ぶか**
  - ▶ 要素を区別し, **結び**で合一する

## 関連キーワード

- ビジネスモデルキャンバス
- 「ビジネスモデルYOU」
- 「ビジネスモデルforTeams」

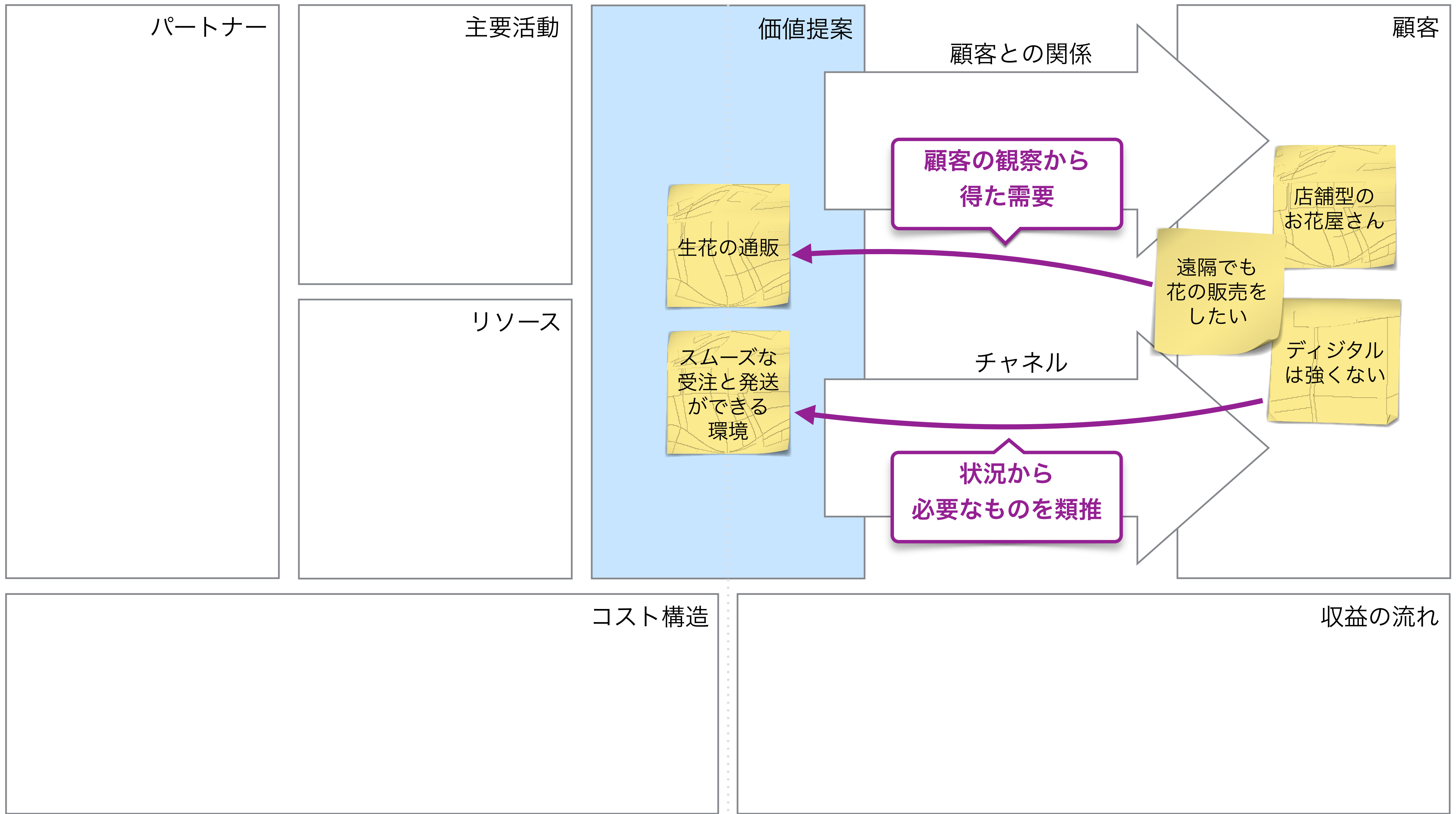
例：ソフトウェア構想のビジネスモデルキャンバス(1)



性能

価値

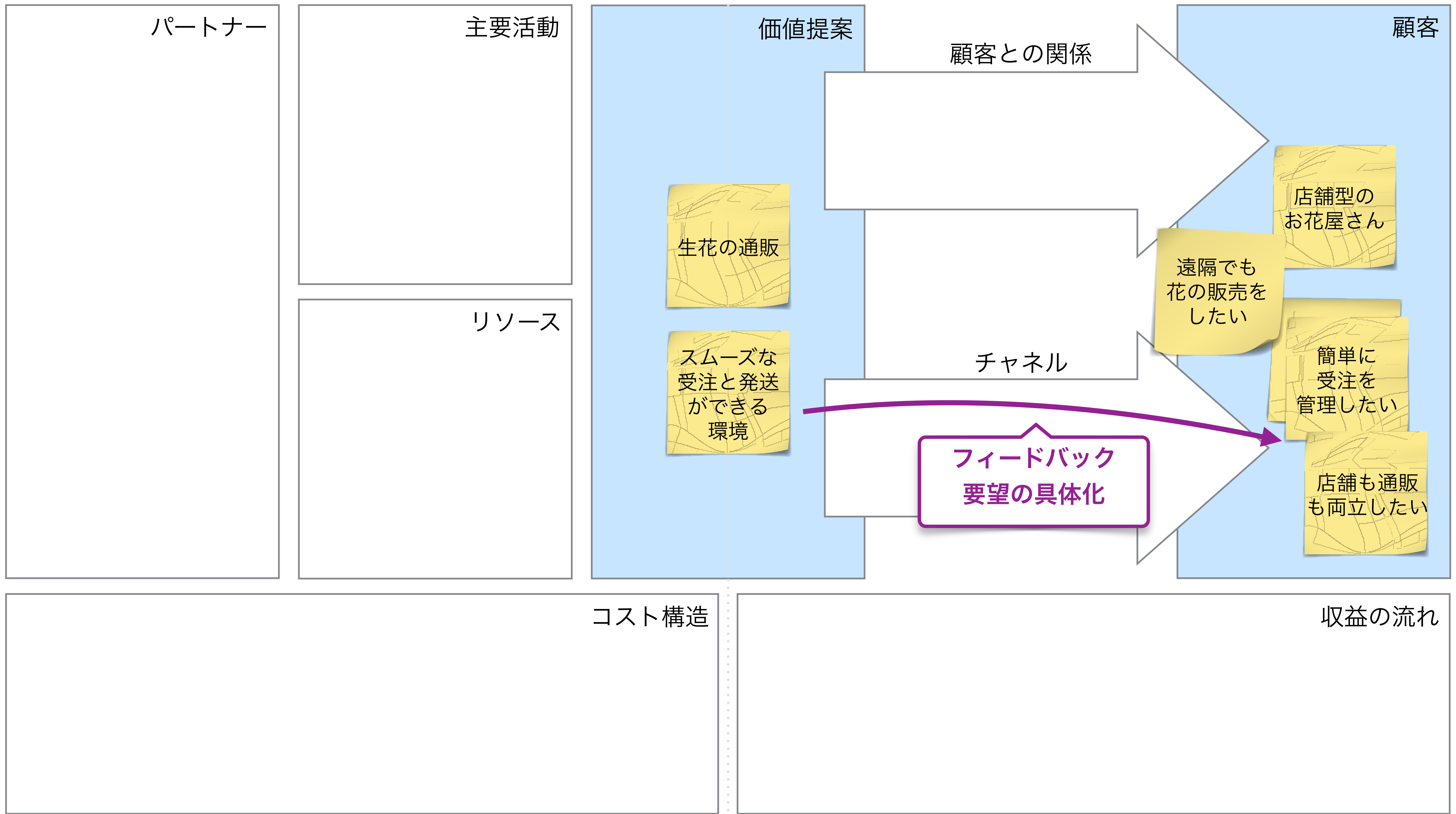
例：ソフトウェア構想のビジネスモデルキャンバス(2)



性能

価値

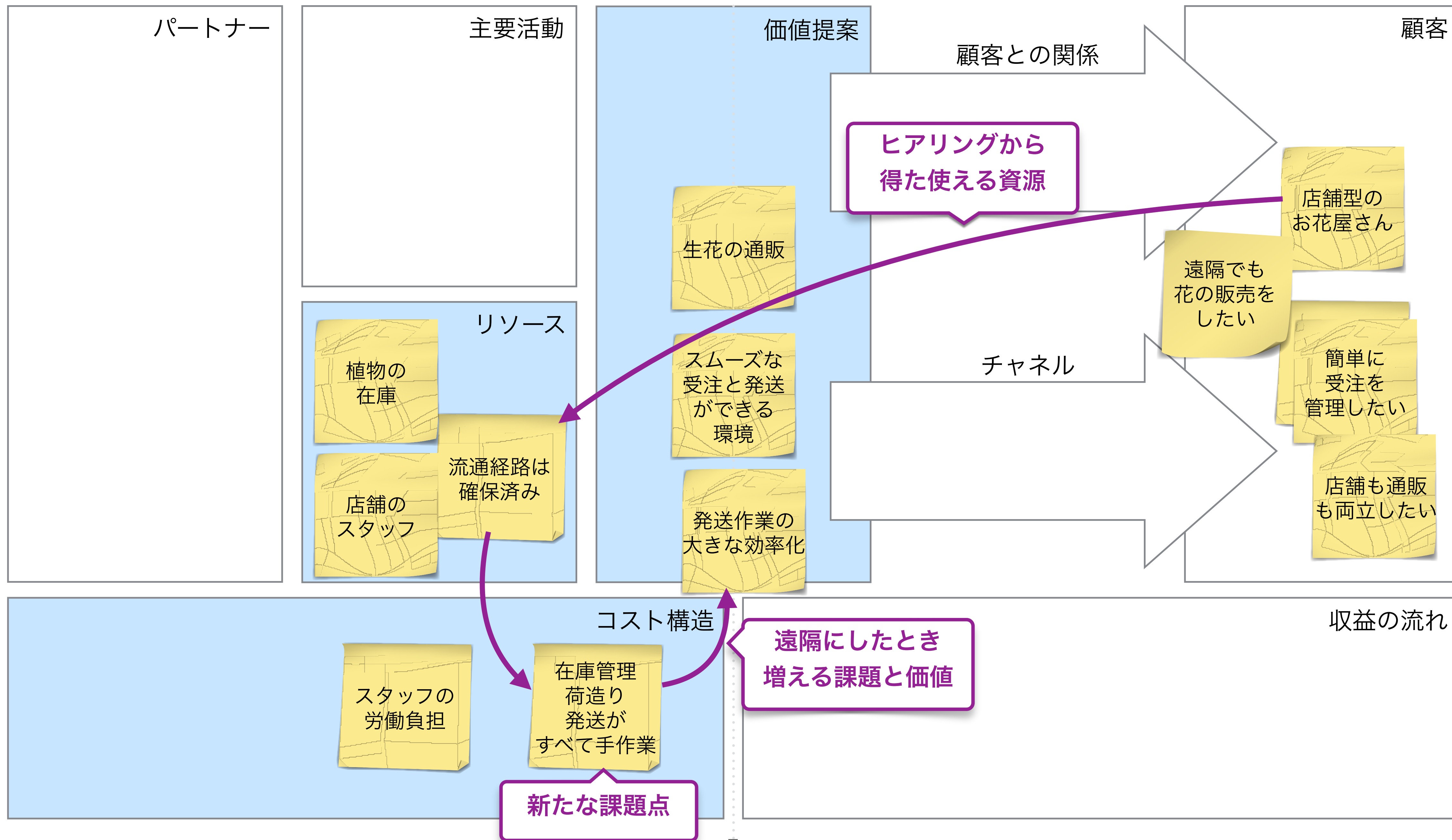
例：ソフトウェア構想のビジネスモデルキャンバス(3)



性能

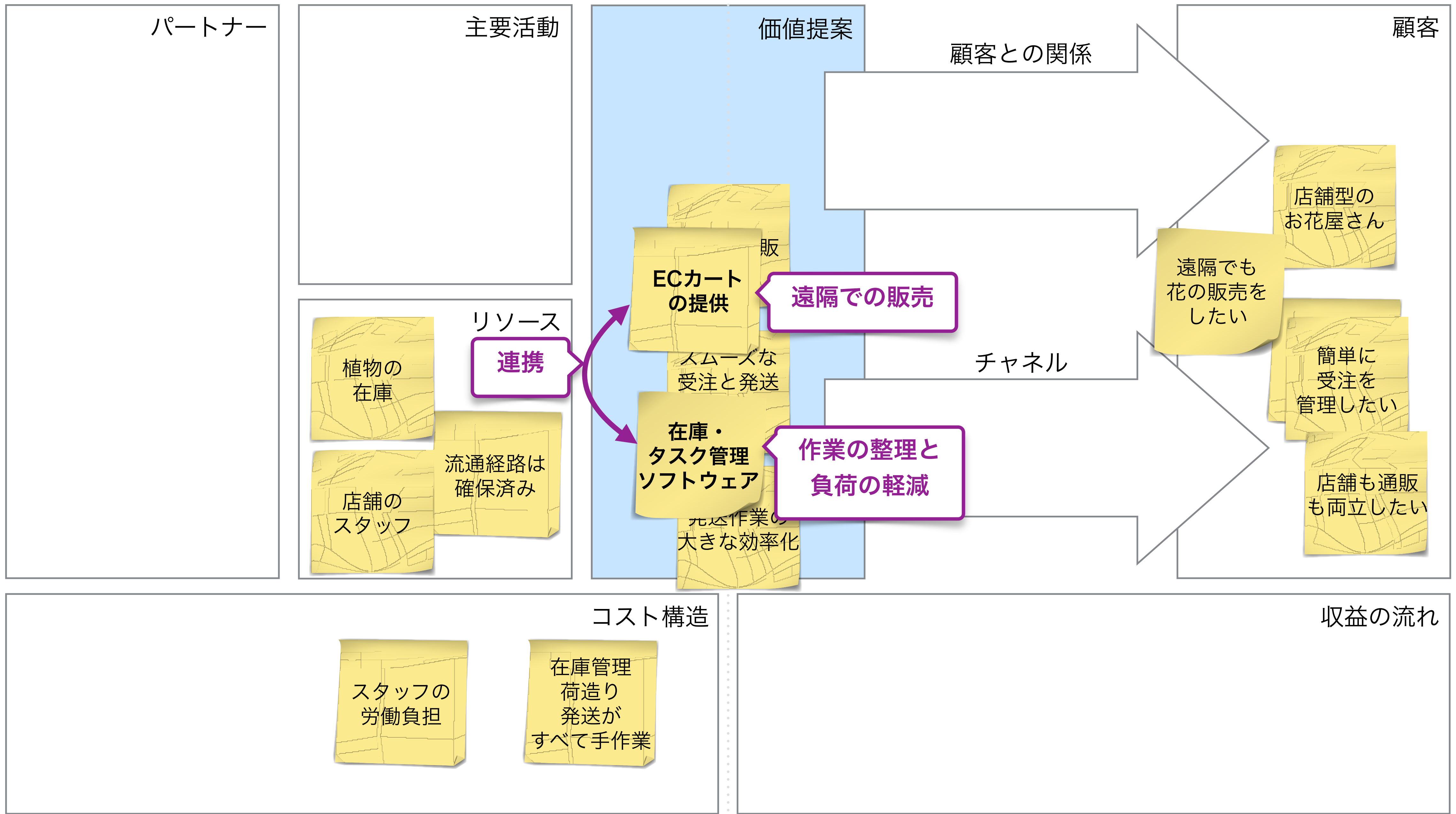
価値

例：ソフトウェア構想のビジネスモデルキャンバス(3)





例：ソフトウェア構想のビジネスモデルキャンバス(4)





# ソフトウェア構想から設計へ

---

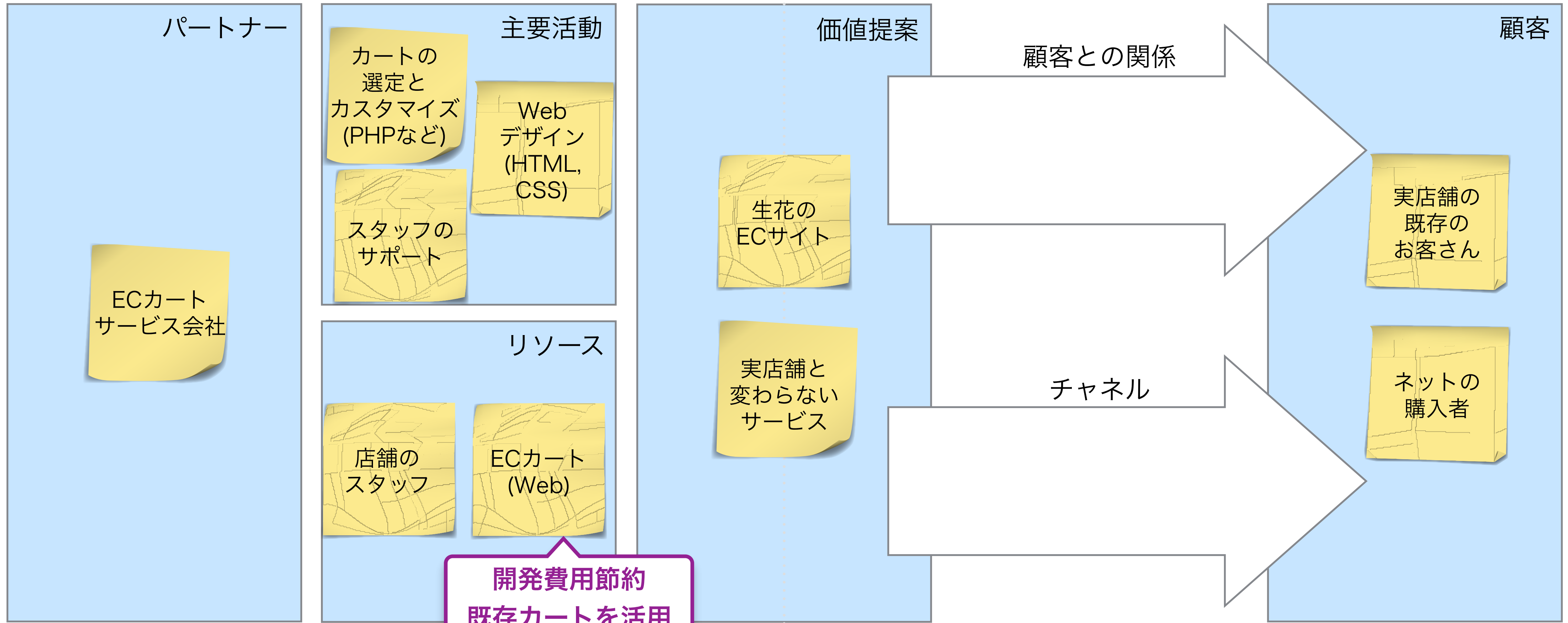
- ▶ **肝となるデータのみきわめ**
  - ▶ “在庫”
  - ▶ “スタッフ”
  - ▶ “流通経路”
- ▶ 価値あるソフトウェアを明確化
  - ▶ “ECサイト”
  - ▶ “在庫・タスク管理ソフトウェア”

## 関連キーワード

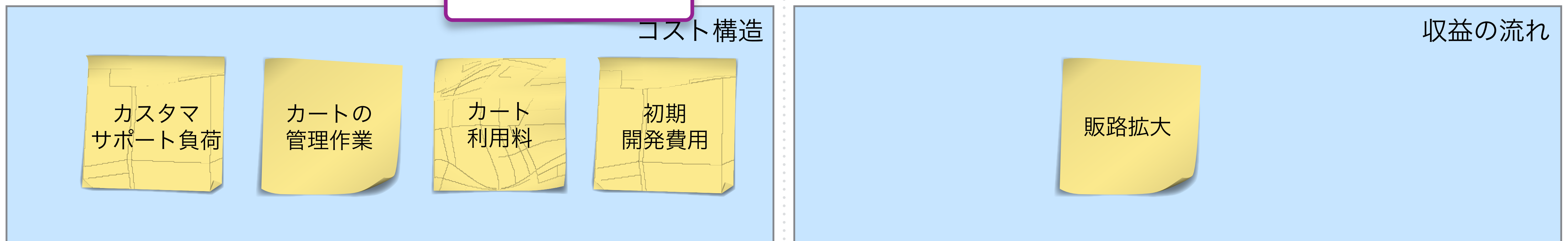
- ビジネスモデルキャンバス
- 「ビジネスモデルYOU」
- 「ビジネスモデルforTeams」

例：ECカート導入のモデルキャンバス

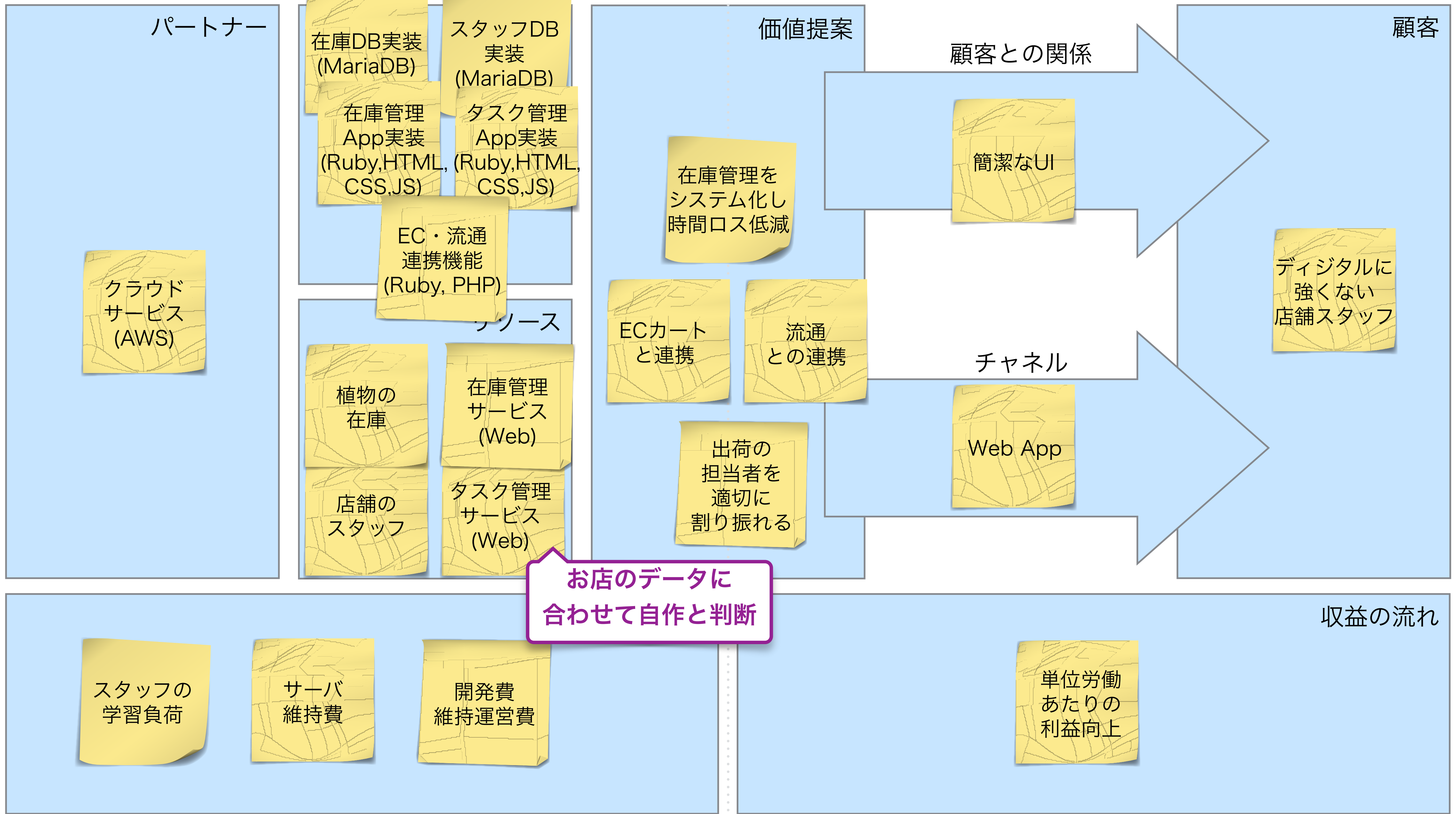
性能



価値



例：管理ソフトウェア開発のモデルキャンバス



性能

価値

# ソフトウェア設計からプログラム実装へ

---

## ▶ スキルとスタイル

- ▶ “Web”：フロントエンドにHTML, CSS, JS必須
- ▶ “ECカート”：採用カートの技術(PHP)に合わせる
- ▶ “管理ソフト”：メンバの得意なRubyを採用
- ▶ “連携”：RubyとPHP → AWSでWebAPI化?

## ▶ 計画

- ▶ ウォーターフォール? アジャイル?

## ▶ プログラム実装

- ▶ オブジェクト指向? オブザーバブル?

### 関連キーワード

- ビジネスモデルキャンバス
- 「ビジネスモデルYOU」
- 「ビジネスモデルforTeams」

# データと人をソフトウェアでつなぐ

---

- ▶ **人の営みのデータをソフトウェアで活かす**
  - ▶ 架空の花屋を例にデータの洗い出し
  - ▶ キャンバスを描いて見えたソフトの姿
  - ▶ ソフトを輝かせるスキルの選択
- ▶ **設計でデータ・顧客・開発者を結ぶ**

# 質問一助・考察一助

---

- a. 何を区別し, 何を合一するか, 判断の勘所はどこか
- b. ゲームなどのコンテンツソフトウェアにおいて,  
今回の「データ」は何を指すだろうか
- c. その他, 今回の内容で深めたいところがあれば



# 次回予定

---

- ▶ **Creationのデザイン8：自分たちとものづくりのデザイン**



# 参考文献

---

1. 藤田一照, 「アップデートする仏教」, 幻冬舎, 2013
2. 藤田一照, 永井均, 山下良道, 「仏教3.0を哲学する」, 春秋社, 2016
3. 飲茶, 「史上最強の哲学入門」, 河出文庫, 2015
4. 飲茶, 「史上最強の哲学入門 東洋の哲人たち」, 河出文庫, 2016
5. 森田真生, 「数学する身体」, 新潮社, 2018
6. 西田幾多郎, 「善の研究」, 青空文庫, 1979
7. 藤田正勝, 「日本哲学史」, 昭和堂, 2018
8. 岡本裕一郎, 「いま世界の哲学者が考えていること」, ダイヤモンド社, 2016
9. 竹田青嗣, 「現象学入門」, NHK出版, 1989
10. マルクス・ガブリエル著, 清水 一浩訳, 「なぜ世界は存在しないのか」, 講談社選書メチエ, 2018
11. アレックス・オスターワルダー他著, 小山龍介訳, 「ビジネスモデル・ジェネレーション ビジネスモデル設計書」, 翔泳社, 2012
12. ティム・クラーク他著, 神田昌典訳, 「ビジネスモデルYOU」, 翔泳社, 2012
13. ティム・クラーク、ブルース・ヘイゼン他著, 今津美樹訳, 「ビジネスモデル for Teams」, 翔泳社, 2012
14. 沼上幹, 「組織デザイン」, 日本経済新聞出版, 2004